

# Note e indicazioni per i referenti di istituto

## 1. Numero massimo di studenti partecipanti.

Il numero massimo di studenti che possono partecipare alla Fase di Istituto è **10** per la categoria junior e **10** per la categoria senior **per area didattica (liceale, tecnica, professionale)**. Quindi se una scuola ha 3 indirizzi liceali ( ad esempio classico, scientifico e artistico) potrà iscrivere 10 junior e 10 senior (20 in tutto) e non 20 per indirizzo.

## 2. Modalità di partecipazione.

Gli studenti partecipano alla Gara di Istituto dalla sede scolastica o da casa in caso di Didattica a Distanza, senza differenza di trattamento, seguendo le stesse procedure e sottostando allo stesso tipo di sorveglianza attualmente impiegati nelle verifiche scolastiche a distanza.

## 3. Tempo a disposizione.

Gli studenti hanno 45 minuti per completare la prova, superare questo tempo massimo comporta la squalifica. A parità di risposte esatte, prevale il concorrente che ha impiegato il tempo minore.

## 4. Organizzazione delle domande.

La gara è composta da 10 domande visualizzate consecutivamente in un'unica pagina web.

## 5. Studenti non iscritti.

È possibile far partecipare studenti che non erano stati iscritti facendoli gareggiare con una delle password di quelli assenti. I nominativi possono essere modificati dopo la pubblicazione dei risultati da questa area riservata.

## 6. Verifica delle password.

Consigliamo di far verificare le password agli studenti nella sezione [allenamenti](#) al fine di evitare richieste di assistenza durante la gara per "password non funzionanti".

## 7. Verifica delle dotazioni informatiche.

Per verificare la funzionalità delle proprie dotazioni informatiche consigliamo di svolgere le esercitazioni (non gli allenamenti) all'indirizzo: <http://allenamenti.olimpiadi-italiano.it/>. Per la gara sono sufficienti un pc ed un browser aggiornati.

## 8. Disponibilità della piattaforma.

La piattaforma è disponibile a tutti gli iscritti dalle ore 8:00 fino alle 13:00 per ogni giorno di gara. Il link alla piattaforma verrà pubblicato un'ora prima dell'inizio della prova nella home page del sito <https://www.olimpiadi-italiano.it/>. Per accedere alla prova gli studenti cliccheranno il link e accederanno ad una pagina dove inseriranno la password con cui sono stati iscritti.

## 9. Studenti con disabilità.

Per gli **studenti con disabilità** è possibile richiedere, inviando un'email a [info@olimpiadi-italiano.it](mailto:info@olimpiadi-italiano.it), una prova cartacea in formato word che verrà inviata il giorno della gara direttamente all'email del docente di riferimento. Nella richiesta devono essere riportati i seguenti dati:

- Nome, cognome, email e telefono del docente di riferimento
- Nome, cognome, categoria e password dello studente

## 11. Procedura di emergenza..

Per gestire eventuali malfunzionamenti, viene messa a disposizione la possibilità di svolgere la prova su carta (**prova cartacea**).

Dalle ore **9.00** di ognuno dei due giorni di gara ufficiale e poi anche in quello di recupero viene messo a disposizione, nell'account del referente scolastico, un file in formato pdf con i quesiti. Il referente può stampare il file e consegnarlo allo studente, che risponderà scrivendo su carta. Alle **15.00** circa viene reso disponibile, sempre nell'account del referente, l'indirizzo al quale collegarsi per inserire i risultati di chi ha svolto la prova su carta.

## 12. Pubblicazione delle risposte delle prove cartacee.

Le risposte date nelle prove cartacee dovranno essere riportate su di un modulo che verrà pubblicato in quest'area riservata il 26 febbraio alle ore 15:00. Il referente scolastico ha tempo fino alle 12:00 del 28 febbraio per riportare le risposte delle prove cartacee.

### 13. Soluzioni.

Le soluzioni dei quesiti verranno pubblicate il 26 febbraio alle 15:00

### 14. Classifiche.

Le classifiche del proprio istituto saranno pubblicate esclusivamente in quest'area riservata entro mercoledì 2 marzo.

## Problemi e soluzioni

Alcuni problemi che potrebbero verificarsi durante la gara. Prima di contattare l'assistenza dello staff delle Olimpiadi, consigliamo - al tecnico o al referente - di provare le soluzioni proposte. Avvertenza: è compito del referente tenere nota dei problemi che potrebbero interferire con il tempo reale di svolgimento della prova o con la sua regolarità (v. ad esempio la necessità di navigare su un altro sito implicata dal punto 4).

1. **Problema: la password non funziona.**

Soluzione: lo studente può utilizzare la password di uno studente assente o la prova cartacea.

2. **Problema: dopo aver iniziato la gara lo studente non visualizza correttamente la prova.**

Soluzione: chiudere il browser e far accedere lo studente alla prova da un altro pc.

3. **Problema: la connessione si è interrotta.**

Soluzione: attendere il ripristino della connessione e poi far riprendere la gara.

4. **Problema: nella pagina della prova compare il messaggio: "ATTENZIONE, potrebbero esserci dei problemi con la tua connessione. NON PREMERE "INVIA E TERMINA" E VERIFICA LA TUA CONNETTIVITÀ".**

Soluzione: intervenire in prima persona (non deve essere lo studente a farlo!). Non chiudere la pagina della gara, aprire un'altra pagina web del browser e navigare su un altro sito, diverso da quello della scuola. Se la navigazione non funziona vedere il punto 3, altrimenti attendere 5 minuti. Se il messaggio di errore permane contattare l'assistenza.

5. **Problema: la categoria dello studente è errata.**

Soluzione: utilizzare la password di uno studente assente o la prova cartacea.